

Chronologická historie

	Řád 2013 – Temnota lesa
1167	
1166	Do Feldaru přichází výprava z Trpasličích hor, která si klesí cestu hvozdem sekerami a ohněm. A upevňuje svou moc na vlastních panstvích.
1165	Lid ve Hvozdu se rozděluje na dvě skupiny, jedni úzce spolupracují s oficiální vládkyní Feldaru Keilou Asudévou, je to umírněnější skupina, která prosazuje zastavení rozšiřování hvozdu a jeho větší kontrolu. A druhou skupinou, které velí Aonghas, původní Pán Hvozdu. Tato skupina je radikální a na území, které ovládá je Hvozď extrémně temný, agresivní a rychle se rozšiřující.
1164	Hvozď zabírá prakticky polovíčku celého Feldaru. Obyvatelstvo je nuceno se místo ve Spálené zemi učít žít ve Hvozď. Z obyvatelstva, které se nehodlá přizpůsobit životu ve hvozď, se vytvořila skupina, která vyslala své posly do Trpasličích hor, aby žádala trpaslíky o pomoc.
1159 - 1163	Roky klidu míru a blahobytu. Spálená země postupně mizí a slábne. Na její místo se však rozšíří Hvozď.
1158	Engrávi Keila Asudéva vládkyně všech Šedých a Feldaru zavádí jednotné náboženství pro veškerý lid víru v Duchy lesa. Ostatní náboženství jsou ve Feldaru zakázána. Trhliny se přestaly po Feldaru objevovat. Vše se navrácí ke starým pořádkům. Keila vládne Feldaru ze stejnojmenného hlavního města, s druidy udržuje velmi vřelé vztahy, sama se zve druidkou, ač žije většinu roku ve městě.
1157	Rytíř Osudu přesvědčil zbývajících vládců, aby jako jediné právoplatné náboženství ve Feldaru, zavedli opět Osud. Většina vůdců Feldaru se podřídila a vydali se na společnou pouť do zapomenutého trpasličího chrámu Osudu ve Hvozď. Zde na posvátném místě, které bylo vysvěceno více jak před 1000 lety. Byl zahájen svatební obřad ve jménu Osudu. V průběhu obřadu došlo k velkému krveprolití a víra v Osud byla odvržena.
1156	Po té co trpasličí kněz a současný velitel výpravy Yurij Hromová Kovadlina vládce na přibližně čtvrtině Feldarských držav nebyl schopen přesvědčit ostatní vládců a obrátit je na víru ve Wotana, se trpaslíci rozhodli Feldar opustit a navrátit se do trpasličích hor. Naložili veškeré zlato a drahocennosti, které zde získali, a že jich nebylo málo, a vydali se zpět do sídla klanu Černého kola.
1155	Pod nátlakem děsivých událostí, které mají na svědomí trhliny, zasedají vládci země a rokují o jednotné víře, protože věří, že jednotná víra v jednoho boha, dokáže trhliny uzavřít.
1144 - 1154	Feldarský hvozď se začíná rozpínat, z místa plného temných stínů a stromů, které jsou skoro živé je ještě děsivější místo než v předchozích letech. Hvozď zabírá prakticky třetinu veškerého území ve Feldaru. Trpasličí expedice, co se usídlila u Portálu, postupně přebírá správu nad většinou ostatních držav, do kterých se nerozšířil Hvozď.
1144	Výprava Barbarů odplouvá zpět do Barbárie, kladivo Hromolam je úspěšně na palubě, cíl výpravy byl splněn.
1136 - 1143	Výprava Barbarů z Barbárie vedená šamanem Hagarem a náčelníkem Ketillem krvavou čepelí, po strastiplném pátrání, nalézá ztracené kladivo Hromolam.
	Řád 2011 – Tajemství trhlín

1136	Ve Feldaru se začínají objevovat podivné úkazy, všude se otevírají takzvané „trhliny“ jakési portály, které přenášejí bytosti časem i prostorem. Lid je zmaten a vyděšen následujícími událostmi.
1135	Průzkumníci barbarů dorazili poblíž místa, kde trpaslíci postavili svoje ležení. Engráví Keila Asudéva se dozvídá o sročení táborů před portálem a na místo vysílá své zástupce. Díky umístění portálu na okraji hvozdů, se o shromáždění dozvídá záhy i Pán hvozdů a i on na místo vysílá své zvědy.
1132-1133	Z trpasličích hor připutovala velká skupina trpaslíků z Klanu černého kola, utábořili se v okolí pobořeného portálu a zabrali několik okolních držav.
1129-1133	Na pobřeží ztroskotala loď z Barbárie s posádkou fanatických barbarů. Ve Feldaru vylidněném po zákeřné chorobě i útocích démonů snadno zabrali opuštěné pobřeží a postupně svou moc a své pořádky začali rozšiřovat i na část území ve vnitrozemí.
1126	Rytíři Osudu se před nákazou stáhli z části do svého chrámu a z části do hlavního města, kde se podíleli na udržování pořádku.
1125 - 1128	Většina Feldaru je nakaženou chorobou. Nákaza postihla i Šedý lid, ale ze všech nejméně. Léčitelé se shodují, že by se mohlo jednat o bahenní chřipku, která se ale ve Feldaru objevila podle záznamů naposled kolem roku 1000.
1121 - 1126	Hvozd se na dále rozšiřuje a velice potěmnel, říká se, že je prokletý, a že se v něm vyskytují velice podivní tvorové. Šedá zem se rozšířila a pokryla veškeré území vyjma hvozdů.
1120	Otevřen portál do světa stínů a démonů, z portálu vycházejí šílení obří démoni, kteří rozsévají zkázu a zmar. Královské ležení je srovnáno se zemí, přežije pouze pár žen, které byly, v době řádění démonů, ukryty v lese. Král po boku své dcery a jejího novomanžela padne při střetu s jedním z démonů, kterého však nakonec přemůžou. Princezna Frýda a její manžel zemřeli ještě na bitevním poli, král záhy umírá ve své ložnici, kde podlehl svým zraněním. Démon po zničení ležení královských postupuje směr sever, kde se střetne s ozbrojenou družinou Šedých, zde ho Arten jeden z generálů šedé armády, zabije mečem Dvou duší. Při boji se stane něco podivného, meč se na okamžik rozzářil do rudá, a jakoby pozřel duši démona. Arten je později zabit v souboji se Stínem. Stejně tak v souboji se Stínem padla Deira Iskarjavi. Novou Engráví se stává Keila Asudeva.
1119	Trpaslíci uzavírají cestu skrze tunel do císařství, Feldar dodává trpaslíkům velkou zásobu zbraní na podporu jejich snažení a trpaslíci si díky tomu upevňují svoji pozici.
1112 - 1118	Hvozd se začal velice silně a aktivně rozšiřovat do celého okolí, císařští vojáci uvěznění ve vlastní pevnosti, kolem dokola je pouze šílený vraždící les. Vstup do hvozdů bez doprovodu druidů, je velice nebezpečný, stromy napadají kolemjdoucí, kořínky stahují přichozí k zemi a snaží se je zakořenit.
1108 - 1112	Na některých místech Feldaru se objevují jakési příznaky, umírající země, země chřadne, rostliny uvadají, půda se stává jakoby „spálenou“ mnozí to připisují Spálené zemi, jakoby se znovu začala rozšiřovat, ale ne plynule od jejího zrodu, ale náhodně kdekoli ve Feldaru. Pouze na hvozd to nemá vliv.
1107	Probouzející se hvozd, napadl ležení císařských, druidi ukázali, že své hrozby nemysleli planě. Vypálená země od císařských vojáků se začíná obnovovat a zarůstat novým hvozdem.
1106	Šlechtic Gorm odchází do Trpasličích hor, jednat s vůdci kmene z kterého pochází, klan černého kola, o uzavření tunelu do císařství, pro císařská vojska. Bohužel trpaslíci nejsou jednotní a schyluje se k občanské válce.
	Řád 2011 - Východní hrozba

1105	Král svolává zástupce Šedých, Císařských i své věrné vazaly, aby zasedli k jednání, o současně situaci, ke společnému stolu.
1102 - 1104	Neustále trvající pŕtky mezi Císařskými, Šedými a Feldarskými vojsky. Stávající situace je neudržitelná. Lid se bouří, druidé začínají oživovat hvozdu, aby zapudili císařské a Šedí nabírají každým dnem na síle.
1102	Větší císařská armáda prošla skrze trpasličí tunel, dobila pevnost, která tento vstup měla chránit, díky bojům s Šedými byla obrana minimální, a vypálila a vydrancovala okolní provincie, nakonec se hlavní velení usadilo v pevnosti a odtud drancovali okolí.
1097 - 1101	Pŕtky mezi Šedými, králem a šlechtici o území.
1096	Organizovaná skupina Šedých pod vedením Deiran Iskarjavin napadla severní hranici Feldaru a zabrala si pro sebe několik držav. Stahují se tam všichni Šedí z celého království.
1090 - 1095	Silkova spravedlivá a dobrá vláda zajistila rozkvět Feldaru, zdá se, že se vše navrácí ke starým pořádkům.
1089	Sešel se velký sněm všech šlechticů a nastalo rokování o tom co dál a kdo bude vládnout, Temný pán byl poražen a sním i zlomena kletba Spálené země, která se začínala navracet k normálu, a začali z ní proudit davy podivných uprchlíků, kteří si říkali Šedí. Rokováním zvolen novým králem Feldaru Silk, manžel šlechtičny Lindy, která v té době byla asi nejbohatší šlechtičnou.
1088	Spojené armády Rytířů Osudu a místních Feldarských šlechticů, se postavili Temnému pánu v otevřeném boji. Feldarské vojsko bitvu prohrávalo, ale díky zásahu mocné bytosti z bažin zvané jako Chabat a statečnému zásahu rytíře Kašpárka zasadili Felčarští Temnému pánu smrtelný úder a porazili ho, dobili Temnou citadelu, a vypálili ji. Zradou však v bitvě padl Gatheris, velekněz a vládce Feldaru, a zároveň i Jerezhah vrchní generál všech vojsk.
1087	Malá družina Rytířů Osudu vedená, novým prvním rytířem Jerezhahem se vydává na průzkum Spálené země, při kterém odhalila slabé místa nemrtvých armád, Rytíři Osudu se rázem dokázali konkrétně postavit nepříteli a začali jim zasazovat tvrdé rány a úderý.
1084 - 1086	Organizované a nově vycvičené armády Rytířů Osudu zahájili aktivní obranu Feldaru, začínají získávat dílčí úspěchy a dokázali stanovit bojovou linii s nepřitelem.
	Řád 2010 - Černá citadela
1083	Gatheris se nechá jmenovat Veleknězem Rytířů Osudu a záhy na to se prohlásí za vládce Feldaru. Ve velkém začíná verbovat nové rekruty k Rytířům Osudu, kde se jim dostává speciálního výcviku pro boj proti nemrtvým zrudám. Li-Tien se stává rádcem neoficiálním rádcem pro boj s nemrtvými a jeho lidu je ponecháno právo na území.
1082	Skrze Trpasličí hory, připutuje do Feldaru silná armáda jakých si lidí, pocházejících z Východního císařství, vedeni mužem, který si nechává říkat mistr Li-Tien, napadnou východní hranici a postupují směr Feldar, někde zhruba v polovině cesty se jejich postup zastaví a oni se utáboří a zaber pro sebe několik provincií.
1078 - 1081	Nemrtvé hordy drancují Feldar, a pomalu postupují a zabírají jednu provincii po druhé. Východní hranice u spálené země je v plamenech, dokonce se jim povede dobít jednu z příhraničních pevností.
1077	Na trůn dočasně usedá Gatheris (je zvolen přeživšími šlechtici, kteří si rozdělili půdu mezi sebe), první rytíř království, kněz z řádu Rytířů Osudu a přítel králova syna.
1076	Rozhodující bitva proti Temnému pánu, jehož vojskům velí nemrtvý generál a král Rengar, v této bitvě padlo mnoho šlechticů a významných mužů, v rozhodujícím střetnutí je zabit Relzabes i jeho syn, slibná královská linie je přetržena. Následně umírá i královna.

1071 - 1075	Situace se rok od roku zhoršuje, začínají přibývat zprávy o opětovných útocích nemrtvých na pohraniční provincie. Nový šlechtici si stěžují na nová panství.
	Řád 2009 - Hvězda bohů
1070	Zásah krále vojka pro srovnání šlechticů. Pevně stanoveny hranice nových panství.
1064 - 1069	Několik dalších střetů, které začínají vyústit v otevřené konflikty. Hvězda se stále přibližuje, již jsou rozeznat fialové nitky, které ji protkávají i měnící se opar, který ji doprovází.
1063	První střet mezi vazaly krále, o hranice jejich panství v nově obyvatelné zemi.
1062	Návrat Thobias krále syna od Rytířů osudu s početnou družinou. V zemi se začínají dít podivné věci, magie někde ožívá někde selhává a Hvězda bohů se blíží.
1061	Astrologové objevili na nebi podivný útvar, jakási hvězda směřující přímo na Feldar, lid ji začal přezdívat Hvězda bohů.
1034 - 1060	Roky míru a blahobytu, Relzabesova vláda je pevná a spravedlivá. Jedno z nejblahobytnějších období pro Feldar za posledních 1000 let. Dokonce se nějaká část staré země stává opět obyvatelnou, díky působení řádu Fénixe. Obnoveno zemědělství, podpora vzdělávání, obnoven soudní systém.
	Řád 2008 - Povstání z popela
1034	Spálená země náhle začíná ustupovat za hranice Feldaru. Narození královského syna Thobiase. Syn takřka z lůna královny předán na výchovu Rytířům Osudu (králův slib).
1033	Silk, barbar, měšťan z rodu Hádů přivolává bájného fénixe a vyprošuje pro Feldar dobro.
1032	Králova svatba. Král si bere medvedovnu Alchenar.
1031	Nástupcem byl uznán Relzabes, Rengarův bratr, starofeldařan, druhý nejstarší syn liskonského knížete, proslavil se svou mírností, opatrností a touhou povznést Feldar k jeho bývalé slávě.
1030	Konal se velkolepý pohřeb královny. Fenixovi kněží získávají větší počet stoupenců.
1029	Na podzim tohoto roku byla královna zavražděna při výslechu údajně neloajálního velitele Birkarta. Vrahem byl neznámý barbar. Ačkoliv se zdálo, že královna přežije, její stav se však během léčby přivolanými léčiteli se náhle a nečekaně zhoršil a královna zemřela.
1028	Nalezení chrámu Rytířů osudu a ztracené knihovny.
1027	Vlády se ujala královna Ronfrenofert (proslavila se především veřejnými orgiemi, násilným křížením různých ras a zálibě ve shromažďování otroků)
1026	Bitva na spáleném poli - boj proti nemrtvým ve spálené zemi (Série krvavých bitev s nemrtvým králem). Feldarští vítězí, smrt krále Rengara (tělo se nikdy nenašlo). Objevují se první Fenixovi kněží, zvěstují přilet fénixe, bájného ohnivého ptáka.
1014 - 1025	Problémy ve spálené zemi, zvyšující se aktivita nemrtvých na hranicích.
1013	Sejití Velké Rady. Volba krále Rengara (nejstarší syn, liskonského knížete, udatný bojovník, zajímal ho prospěch především Liskonů) a královny Ronfrenofert, harvenovské šlechtičny
1007 - 1012	Půtky mezi šlechtici, soupeření o moc.

	Řád 2007 - Pramen lásky
1004 – 1007	Roky války výrazně zredukovaly množství populace Feldaru, drastické snížení dokonaly následné morové rány, chudoba a hlad.
1003	Smrt krále Morholta a Širin, velitelky Rytířů Osudu.
1003	Vojska Rytířů osudu a rebelských armád, tvořených převážně starými rasami vytáhla do boje proti Morholtovi. Děsivá magie a oheň proměnili državu Stromová ve spáleniště. Bitva začala nazývat „Bitva ve spáleném lese“.
975 – 1003	občanská válka, vzpoury proti Morholtovi, léta smrti, hladomoru a destrukce. Většina velkých měst království byla zničena, nebo vyrabována. Zemi vládne tyranie.
975	Novým králem sám sebe jmenoval Morholt bratr mrtvého krále, který se vrátil z tažení proti nemrtvým. Se svou početnou a elitní barbarskou armádou způsobil převrat a ujal se moci. Vyhlásil návrat ke starým tradicím, které se pomalu začaly zapomínat. Příslušníky starých ras nechával popravit nebo vyhnat do bažin.
974	Záhadná smrt krále v horách na severu.
866 – 973	Roky klidu a blahobytu
864 – 865	Druhý vpád nemrtvých hord. Nemrví byli poraženi již na samotných hranicích Feldaru.
800 – 863	Roky klidu a blahobytu
800	Na pobřeží vystavěna velká pevnost, jako obraný val před případnými nájezdníky. Pevnost připadla šlechtickému rodu Mendvedovců.
797	Volba nového vládce, a prvního Krále. Stal se jím Agver Hád. Feldar prohlášen za Království.
620 – 796	Získávání zapomenutých společenských vědomostí starých ras a přejímání jejich jazyků a zvyků, podněcované především rodem Hádů. Chrám Rytířů Osudu získává na úctě a prestiži a je považován za místo moudrosti. Rytíři Osudu jako jediní dokázali ovládnout velkou část dávné magie a tajná mystéria starých ras.
605 – 620	Další studium nalezených knih vedlo k vzestupu barbarské společnosti. Společnost se začala stávat mnohem kultivovanější. Zhruba v této době se objevují první zmínky o společenské etiketě. Kmeny se začaly nazývat šlechtickými rody a vládoucí kasta se jednoznačně odlišila od obyčejných lovců a sedláků. Hádovci si upevňují své pozice a při zasedání Velké Rady jsou voleni jejich kandidáti.
603	Na troskách univerzity starých ras vystavěl rod Hádů pevnost a založil novou univerzitu. Díky studiu knih starých ras, nalezených v knihovnách, se barbarům podařilo stěží ovládnout základy dávné magie.
595 – 601	Roky klidu a blahobytu
595	Rozluštění starého písma knihoven, objeveny svazky dávných čarodějných nauk a matematiky.
594	V prastarých rozvalinách jakési stavby (zřejmě universita) byly objeveny tajné knihovny.
510 – 594	Období klidu. U moci se vystřídali Hádové s Liskony.
510	Otto Liskon zavražděn svou žárlivou sestřenicí Lurou. Lura byla chycena i se svými komplici a lámána v kole. Výjimečné sejití Velké Rady. Zvolen Jarug Harvanovec.
488	Zvolen nový náčelník Otto Liskon. Nastává období blahobytu.
470 – 488	Úrodná léta, výstavba sýpek, rozkvět.

459 – 470	Roky neúrody a hladomoru.
458	Velká Rada volí nového vládce Kruta Mendvedovce.
429 – 444	Lidé žijící v pevnostech se postupně stávají vládnoucí silou země. Prohlubuje se rozdíl mezi členy klanových rodin a obyčejnými rolníky.
428	Velký sněm všech rodových kmenů. Byla učiněna dohoda, že vládu nad kmeny bude mít vždy reprezentant některého z rodů, jenž dostane na Velké radě nejvíce hlasů. Bylo ustanoveno, že Rada se bude scházet jednou za 30 let (pokud vládce nezemře dříve nebo není zpochybněna jeho pozice). Rada se skládala vždy ze zástupců kmenů, Druidů, Rytířů Osudu a soudce a kněží. Tato rada zvolila novým náčelníkem Lanse Háda
427	Poslední velká bitva „Války stromů“ u Jezera Leknínů na hranici s močály. Do této bitvy zasáhli dosud neutrální Rytíři osudu. Přidali se na stranu barbarů a armáda starých ras byla rozdrčena. Ti co přežili prchli do hor.
374 – 426	„Válka stromů“, svůj název získala podle toho, že obě strany využívali v boji magii přírody. Útoky ožvlých stromů nebyly nic divného ani na jedné z bojujících stran. Válka však nejvíce poznamenala Druidy, kteří se již sžili se svými barskými sousedy a mnohé z nich přivedli na cestu druidismu. Tito „obrácení“ barbaři se však nyní vydávali na pomoc svým druhům nebo naopak spláceli staré křivdy pomocí druhé straně. Nakonec však byl osud nakloněn barbarům, kteří svého nepřítele doslova rozdrtili, poté co jejich Druidi spojenými silami přivedli k životu obrovský hustník, který poštlal proti nepřátelské armádě.
373	Svou šanci učily staré rasy. Mladý vůdce Kaldrak, údajně původem ze starého šlechtického rodu, sjednotil staré rasy a vytáhl proti barbarům.
372	Bitva na Sněžných pláních (pláně, převážnou část roku zarostlé květinami jasně bílé barvy). Všechny čtyři rody se zde utkaly v jeden den v zuřivé a nelítostné bitvě. Téměř všichni padli a bitva neměla vítěze.
371	Spory o moc vyústily v občanskou válku.
358 – 370	Chaos a spory o moc.
358	Hordy nemrtvých odraženy. V bitvě padl náčelník Medvedovců a s ním i jeho synové.
357	Vpád nemrtvých hord ze západu. Systém signálních věží umožnil barbarům získat čas k sestavení armády.
277 – 356	Roky klidu a blahobytu
277	Vystavěna mohutná pevnost při vstupu do dolu, která byla svěřena rodu Liskonů.
274	Uzavřena dohoda s Trpaslíky o vzájemném obchodu.
273	Návrat Felixe Liskona obtíženého bohatstvím, kvalitními zbraněmi a řemeslnými výrobky skvělé kvality. Přicestovali s ním i zástupci „malé rasy“, kteří byli nazváni „Trpaslíci“. Byla uzavřena dohoda o vzájemném obchodu mezi barbary a trpaslíky. Při vstupu do dolu se vystavěla velká pevnost. Rod Liskonů dostal za úkol střežit tuto cestu do jiné země.
268 – 272	Stavba pevnosti na ochranu portálu.
267	V močálech objeven aktivní prastarý portál. Portál svěřen na ochranu Rytířům Osudu.
260 – 267	Roky klidu a blahobytu
258	Felix Liskon pořádá výpravu skrz šachtu.
257	V horách na severu objeven starý železný důl s hlubokou šachtou vedoucí skrz podzemí hor.
148 – 256	Roky klidu a blahobytu
151	Oficiální zákaz vyvolávání démonů.

147	Uzavřeno příměří mezi starými rasami a barbary, ztvrzeno velkým Mendvedovcem.
146	Výprava do velkých bažin vedená Mechem Harvanem. V bažinách objeven prastarý chrám, ve kterém přežilo několik desítek lidí staré rasy pod ochranou kultu Rytířů Osudu. Jejich představený předstupuje před Mecha s žádostí o možnost žít s barbary v míru na území močálů.
104 – 145	Roky klidu a blahobytu
103	Zvolen první klanový náčelník, vládoucí všem klanům.
102	Bitva o sýrovou homoli. Draken Wolf poražen v bitvě u hory Sýrová homole klanem Mendvedovců. Jeho tělo je rozčtvrceno a rozesláno pro výstrahu do všech koutů Feldaru. Mendvedovci přebírají vládu nad všemi klany.
99 – 101	Draken sráží na kolena tři ze čtyřech vládnoucích kmenů
098	Draken Wolf pozvedá nový klan, táhne s ním výpravu a po cestě poráží každého, kdo se mu staví do cesty.
036 – 097	Morová epidemie.
035	Vybudován systém strážních věží proti nemrtvým ze západu a velká pevnost, chránící před jejich vpády. Pevnost připadla rodu Harvanů, kteří se zavázali západní hranici chránit.
022 – 034	Roky klidu a blahobytu
021	Rozdělení území a ustanovení kmenové vlády. Průzkum území a zábor nové země. Bylo zjištěno, že země je na severu chráněna pásem velehor, na jihu a východě je širý oceán a na západě je jakási nehostinná černá poušť plná nebezpečných příšer a smrti.
019	Bitva v Horském Hvozdě. Rozhodující bitva „Války bohů“. V bitvě padl Silk Hád Světloňoš. Svým podlým činem obrátil výsledek již zdánlivě ztracené bitvy ve prospěch barbarů. Poslední organizovaný odpor Feldarských byl tímto zničen.
012	Bitva u Mrtvých Močálů. Padl velký bílý čaroděj, byla to největší bitva celé války, zde se odehrál hlavní střet mezi oběma stranami.
009	Pád hlavního města Feldaru. Bylo vypleněno barbarskými nájezdníky.
006	Zničení hlavního barbarského vojska ještě na moři. Velké ztráty Feldarské námořní bitevní flotily.
005	Vylodění invazní armády barbarů, začátek „Války bohů“.
000	Velký hrdina starých válek Silk Hád Světloňoš postavil signální majáky na Slunečním pobřeží (jedna z původních Feldarských provincií).