

Chronologická historie

- 1105** Král svolává zástupce Šedých, Císařských i své věrné vazaly, aby zasedli k jednání, o současné situaci, ke společnému stolu.
- 1102 - 1104** Neustále trvající pŕtky mezi Císařskými, Šedými a Feldarskými vojsky. Stávající situace je neudržitelná. Lid se bouří, druidé začínají oživovat hvozď, aby zapudili císařské a Šedí nabírají každým dnem na síle.
- 1102** Větší císařská armáda prošla skrze trpasličí tunel, dobila pevnost, která tento vstup měla chránit, díky bojům s Šedými byla obrana minimální, a vypálila a vydrancovala okolní provincie, nakonec se hlavní velení usadilo v pevnosti a odtud drancovali okolí.
- 1097 - 1101** Pŕtky mezi Šedými, králem a šlechtici o území.
- 1096** Organizovaná skupina Šedých pod vedením Deiran Iskarjavin napadla severní hranici Feldaru a zabrala si pro sebe několik držav. Stahují se tam všichni Šedí z celého království.
- 1090 - 1095** Silkova spravedlivá a dobrá vláda zajistila rozkvět Feldaru, zdá se, že se vše navrácí ke starým pořádkům.
- 1089** Sešel se velký sněm všech šlechticů a nastalo rokování o tom co dál a kdo bude vládnout, Temný pán byl poražen a sním i zlomena kletba Spálené země, která se začínala navracet k normálu, a začali z ní proudit davy podivných uprchlíků, kteří si říkali Šedí. Rokováním zvolen novým králem Feldaru Silk, manžel šlechtičny Lindy, která v té době byla asi nejbohatší šlechtičnou.
- 1088** Spojené armády Rytířů Osudu a místních Feldarských šlechticů, se postavili Temnému pánu v otevřeném boji. Feldarské vojsko bitvu prohrávalo, ale díky zásahu mocné bytosti z bažin zvané jako Chabat a statečnému zásahu rytíře Kašpárka zasadili Felčarští Temnému pánu smrtelný úder a porazili ho, dobili Temnou citadelu, a vypálili ji. Zradou však v bitvě padl Gatheris, velekněz a vládce Feldaru, a zároveň i Jereziah vrchní generál všech vojsk.
- 1087** Malá družina Rytířů Osudu vedená, novým prvním rytířem Jereziahem, která odhalila slabé místa nemrtvých armád, Rytíři Osudu se rázem dokázali konkrétně postavit nepříteli a začali jim zasazovat tvrdé rány a údery.
- 1084 - 1086** Organizované a nově vycvičené armády Rytířů Osudu zahájili aktivní obranu Feldaru, začínají získávat dílčí úspěchy a dokázali stanovit bojovou linii s nepřitelem.
- 1083** Gatheris se nechá jmenovat Veleknězem Rytířů Osudu a záhy na to se prohlásí za vládce Feldaru. Ve velkém začíná verbovat nové rekruty k Rytířům Osudu, kde se jim dostává speciálního výcviku pro boj proti nemrtvým zrůdám. Li-Tien se stává rádcem neoficiálním rádcem pro boj s nemrtvými a jeho lidu je ponecháno právo na území.

- 1082** Skrze Trpasličí hory, připutuje do Feldaru silná armáda jakých si lidí, pocházejících z Východního císařství, vedeni mužem, který si nechává říkat mistr Li-Tien, napadnou východní hranici a postupují směr Feldar, někde zhruba v polovině cesty se jejich postup zastaví a oni se utáboří a zaber pro sebe několik provincií.
- 1078 – 1081** Nemrtvé hordy drancují Feldar, a pomalu postupují a zabírají jednu provincii po druhé. Východní hranice u spálené země je v plamenech, dokonce se jim povede dobít jednu z příhraničních pevností.
- 1077** Na trůn dočasně usedá Gatheris (je zvolen přeživšími šlechtici, kteří si rozdělili půdu mezi sebe), první rytíř království, kněz z řádu Rytířů Osudu a přítel králova syna.
- 1076** Rozhodující bitva proti Temnému pánu, jehož vojskům velí nemrtvý generál a král Rengar, v této bitvě padlo mnoho šlechticů a významných mužů, v rozhodujícím střetnutí je zabit Relzabes i jeho syn, slibná královská linie je přetržena. Následně umírá i královna.
- 1071 – 1075** Situace se rok od roku zhoršuje, začínají přibývat zprávy o opětovných útocích nemrtvých na pohraniční provincie. Nový šlechtici si stěžují na nová panství.
- 1070** Zásah králova vojka pro srovnání šlechticů. Pevně stanoveny hranice nových panství.
- 1064 – 1069** Několik dalších střetů, které začínají vyúšťovat v otevřené konflikty. Hvězda se stále přibližuje, již jsou rozeznat fialové nitky, které ji protkávají i měnící se opar, který ji doprovází.
- 1063** První střet mezi vazaly krále, o hranice jejich panství v nově obyvatelné zemi.
- 1062** Návrat Thobias králova syna od Rytířů osudu s početnou družinou. V zemi se začínají dít podivné věci, magie někde ožívá někde selhává a Hvězda bohů se blíží.
- 1061** Astrologové objevili na nebi podivný útvar, jakási hvězda směřující přímo na Feldar, lid ji začal přezdívat Hvězda bohů.
- 1040 – 1060** 20 let míru a blahobytu, Relzabesova vláda je pevná a spravedlivá. Jedno z nejblahobytnějších období pro Feldar za posledních 1000 let. Dokonce se nějaká část staré země stává opět obyvatelnou, díky působení řádu Fénixe.
- 1032** Veliká a krásná svatba Relzabese a Alchenar z toho sňatku se rázem rodí syn Thobias, který je dán na výchovu k Rytířům osudu.
- 1026** Rozhodující bitva ve Spálené zemi proti vojskům Temného pána, v této bitvě padl král Rengar, jeho brat Relzabes však dokázal dát do kupy rytíře a Temného pána porazit. Z bitvy se vrací Relzabes jako vítěz a je rázem korunován na nového krále Feldaru.
- 1014 – 1026** Král Rengar uspořádal velké tažení do Spálené země za zničením Temného pána.

1008 – 1013	Ve Feldaru se šíří nová víra v Fénixův řád, kněží jsou silně podporováni šlechticem Silkem z Hádů, který střeží hranice Feldaru před vpády nemrtvých. Půtky mezi šlechtici, králové se na trůně střídají rychleji než noc a den.
1003 – 1007	Půdky mezi šlechtici
1003	Vojska Rytířů osudu a rebelských armád, tvořených převážně starými rasami vytáhla do boje proti Morholtovi. Děsivá magie a oheň proměnili državu Stromová ve spáleniště. Bitva začala nazývat „Bitva ve spáleném lese“.
975 – 1003	občanská válka, vzpoury proti Morholtovi, léta smrti, hladomoru a destrukce. Většina velkých měst království byla zničena, nebo vyrabována. Zemi vládne tyranie.
975	Novým králem sám sebe jmenoval Morholt bratr mrtvého krále, který se vrátil z tažení proti nemrtvým. Se svou početnou a elitní barbarskou armádou způsobil převrat a ujal se moci. Vyhlásil návrat ke starým tradicím, které se pomalu začaly zapomínat. Příslušníky starých ras nechával popravit nebo vyhnat do bažin.
974	Záhadná smrt krále v horách na severu.
866 – 973	Roky klidu a blahobytu
864 – 865	Druhý vpád nemrtvých hord. Nemrtví byli poraženi již na samotných hranicích Feldaru.
800 – 863	Roky klidu a blahobytu
800	Na pobřeží vystavěna velká pevnost, jako obraný val před případnými nájezdníky. Pevnost připadla šlechtickému rodu Mendvedovců.
797	Volba nového vládce, a prvního Krále. Stal se jím Agver Hád. Feldar prohlášen za Království.
620 – 796	Získávání zapomenutých společenských vědomostí starých ras a přejímání jejich jazyků a zvyků, podněcované především rodem Hádů. Chrám Rytířů Osudu získává na úctě a prestiži a je považován za místo moudrosti. Rytíři Osudu jako jediní dokázali ovládnout velkou část dávné magie a tajná mystéria starých ras.
605 – 620	Další studium nalezených knih vedlo k vzestupu barbarské společnosti. Společnost se začala stávat mnohem kultivovanější. Zhruba v této době se objevují první zmínky o společenské etiketě. Kmeny se začaly nazývat šlechtickými rody a vládnoucí kasta se jednoznačně odlišila od obyčejných lovců a sedláků. Hádovci si upevňují své pozice a při zasedání Velké Rady jsou voleni jejich kandidáti.
603	Na troskách univerzity starých ras vystavěl rod Hádů pevnost a založil novou univerzitu. Díky studiu knih starých ras, nalezených v knihovnách, se barbarům podařilo stěží ovládnout základy dávné magie.
595 – 601	Roky klidu a blahobytu

- 595 Rozluštění starého písma knihoven, objeveny svazky dávných čarodějných nauk a matematiky.
- 594 V prastarých rozvalinách jakési stavby (zřejmě universita) byly objeveny tajné knihovny.
- 510 – 594 Období klidu. U moci se vystřídali Hádové s Liskony.
- 510 Otto Liskon zavražděn svou žárlivou sestřenicí Lurou. Lura byla chycena i se svými komplici a lámána v kole. Výjmečné sejítí Velké Rady. Zvolen Jarug Harvanovec.
- 488 Zvolen nový náčelník Otto Liskon. Nastává období blahobytu.
- 470 – 488 Úrodná léta, výstavba sýpek, rozkvět.
- 459 – 470 Roky neúrody a hladomoru.
- 458 Velká Rada volí nového vládce Kruta Mendvedovce.
- 429 – 444 Lidé žijící v pevnostech se postupně stávají vládnoucí silou země. Prohlubuje se rozdíl mezi členy klanových rodin a obyčejnými rolníky.
- 428 Velký sněm všech rodových kmenů. Byla učiněna dohoda, že vládu nad kmeny bude mít vždy reprezentant některého z rodů, jenž dostane na Velké radě nejvíce hlasů. Bylo ustanoveno, že Rada se bude scházet jednou za 30 let (pokud vládce nezemře dříve nebo není zpochybněna jeho pozice). Rada se skládala vždy ze zástupců kmenů, Druidů, Rytířů Osudu a soudce a kněží. Tato rada zvolila novým náčelníkem Lanse Háda
- 427 Poslední velká bitva „Války stromů“ u Jezera Leknínů na hranici s močály. Do této bitvy zasáhli dosud neutrální Rytíři osudu. Přidali se na stranu barbarů a armáda starých ras byla rozdrčena. Ti co přežili prchli do hor.
- 374 – 426 „Válka stromů“, svůj název získala podle toho, že obě strany využívali v boji magii přírody. Útoky oživilých stromů nebyly nic divného ani na jedné z bojujících stran. Válka však nejvíce poznamenala Druidy, kteří se již sžili se svými barbarskými sousedy a mnohé z nich přivedli na cestu druidismu. Tito „obrácení“ barbari se však nyní vydávali na pomoc svým druhům nebo naopak spláceli staré křivdy pomocí druhé straně. Nakonec však byl osud nakloněn barbarům, kteří svého nepřítele doslova rozdrtili, poté co jejich Druidi spojenými silami přivedli k životu obrovský hustník, který poštlal proti nepřátelské armádě.
- 373 Svou šanci ucítily staré rasy. Mladý vůdce Kaldrak, údajně původem ze starého šlechtického rodu, sjednotil staré rasy a vytáhl proti barbarům.
- 372 Bitva na Sněžných pláních (pláně, převážnou část roku zarostlé květinami jasně bílé barvy). Všechny čtyři rody se zde utkaly v jeden den v zuřivé a nelítostné bitvě. Téměř všichni padli a bitva neměla vítěze.
- 371 Spory o moc vyústily v občanskou válku.

358 – 370	Chaos a spory o moc.
358	Hordy nemrtvých odraženy. V bitvě padl náčelník Medvedovců a s ním i jeho synové.
357	Vpád nemrtvých hord ze západu. Systém signálních věží umožnil barbarům získat čas k sestavení armády.
277 – 356	Roky klidu a blahobytu
277	Vystavěna mohutná pevnost při vstupu do dolu, která byla svěřena rodu Liskonů.
274	Uzavřena dohoda s Trpaslíky o vzájemném obchodu.
273	Návrat Felixe Liskona obtíženého bohatstvím, kvalitními zbraněmi a řemeslnými výrobky skvělé kvality. Přicestovali s ním i zástupci „malé rasy“, kteří byli nazváni „Trpaslici“. Byla uzavřena dohoda o vzájemném obchodu mezi barbary a trpaslíky. Při vstupu do dolu se vystavěla velká pevnost. Rod Liskonů dostal za úkol střežit tuto cestu do jiné země.
268 – 272	Stavba pevnosti na ochranu portálu.
267	V močálech objeven aktivní prastarý portál. Portál svěřen na ochranu Rytířům Osudu.
260 – 267	Roky klidu a blahobytu
258	Felix Liskon pořádá výpravu skrz šachtu.
257	V horách na severu objeven starý železný důl s hlubokou šachtou vedoucí skrz podzemí hor.
148 – 256	Roky klidu a blahobytu
151	Oficiální zákaz vyvolávání démonů.
147	Uzavřeno příměří mezi starými rasami a barbary, ztvrzeno velkým Mendvedovcem.
146	Výprava do velkých bažin vedená Mechem Harvanem. V bažinách objeven prastarý chrám, ve kterém přežilo několik desítek lidí staré rasy pod ochranou kultu Rytířů Osudu. Jejich představený předstupuje před Mecha s žádostí o možnost žít s barbary v míru na území močálů.
104 – 145	Roky klidu a blahobytu
103	Zvolen první klanový náčelník, vládoucí všem klanům.
102	Bitva o sýrovou homoli. Draken Wolf poražen v bitvě u hory Sýrová homole klanem Mendvedovců. Jeho tělo je rozčtvrceno a rozesláno pro výstrahu do všech koutů Feldaru. Mendvedovci přebírají vládu nad všemi klany.

99 – 101	Draken sráží na kolena tři ze čtyřech vládnoucích kmenů
098	Draken Wolf pozvedá nový klan, táhne s ním výpravu a po cestě poráží každého, kdo se mu staví do cesty.
036 – 097	Morová epidemie.
035	Vybudován systém strážních věží proti nemrtvým ze západu a velká pevnost, chránící před jejich vpády. Pevnost připadla rodu Harvanů, kteří se zavázali západní hranici chránit.
022 – 034	Roky klidu a blahobytu
021	Rozdělení území a ustanovení kmenové vlády. Průzkum území a zábor nové země. Bylo zjištěno, že země je na severu chráněna pásem velehor, na jihu a východě je širý oceán a na západě je jakási nehostinná černá poušť plná nebezpečných příšer a smrti.
019	Bitva v Horském Hvozďě. Rozhodující bitva „Války bohů“. V bitvě padl Silk Hád Světlonoš. Svým podlým činem obrátil výsledek již zdánlivě ztracené bitvy ve prospěch barbarů. Poslední organizovaný odpor Feldarských byl tímto zničen.
012	Bitva u Mrtvých Močálů. Padl velký bílý čaroděj, byla to největší bitva celé války, zde se odehrál hlavní střet mezi oběma stranami.
009	Pád hlavního města Feldaru. Bylo vypleněno barbarskými nájezdníky.
006	Zničení hlavního barbarského vojska ještě na moři. Velké ztráty Feldarské námořní bitevní flotily.
005	Vylodění invazní armády barbarů, začátek „Války bohů“.
000	Velký hrdina starých válek Silk Hád Světlonoš postavil signální majáky na Slunečním pobřeží (jedna z původních Feldarských provincií).