

Ekonomika bitva

Výnosnost držav

Na bitvě bude možné získat tři typy držav – državy bohaté, průměrné a chudé. Krom toho tam bude ještě jeden typ držav a to rozšířená spálená země. Tu získat možné nebude. Jak napovídá tabulka dole, državy budou označené fáborky.

Typy držav:

Typ držav	Počet ve hře	Označení fáborky	Počáteční výnosnost (stř) do LARPU
Bohaté	6	červené	18
Průměrné	20	zelené	12
Chudé	7	modré	6
Spálená země	6	Černé → nelze je zabírat	0

Zlepšování výnosnosti držav

Državy letos nelze zlepšovat na Řádu LARPU, pouze na bitvě. Každou budovu lze v državě postavit jen jednou. Aby družina mohla cokoli postavit v državě, musí tam přinést nakoupené suroviny. Pokud družinu někdo zabije a ona u sebe bude mít suroviny **musí** je automaticky a bez vyzvání předat přemožiteli.

Ceny surovin:

Surovina	Cena v resp.
dřevo	1
kámen	2
Železo	2
Stříbro	3
Zlato	4
Platina	5

Zlepšování držav:

Budova/infrastruktura	Cena	Cena v respektch	+ k výtěžnosti ve hře (stř/den)
Celnice	2 dřeva,	4	4
Mosty	2 kameny, 1 železo	6	5
Tržiště	3 dřevo, 2 kameny	7	6
Poutní místa	2 kameny, 2 vzácný kov	10	7
Silnice	3 dřevo, 4 kameny	11	8

Výnosnost	Gorm:	Kesia	Linda von Rexxar	První rytíř	Rengar
Vysoká	Pramen	Podhůrský hvozď	Pobřežní les		
	Střední podhůří		Mezicestí		
			Přístav		
Střední	Zelená špice	Pobřežní hvozď	Purpurvé pobřeží	Feldar	
	Houstní špice	Hluboký hvozď	Lesní mýřina		
	Pavoučí bařina	Ohnivý les	Houřřina		
	Zářivá bařina	Svítání	Pobřeží duchů		
	Temná skála	Velký kámen	Zelená vysočina		
	Elementální zahrádka		Vysoký les		
			Tichý důl		
			Temná bařina		
			Jezerní		
Nízka výnosnost	Horská planina	Magický hvozď			
	Kouzelná	Železný hvozď			
	Tajné vědění				
	Mlžná bařina				
	Železné příhvozďí				
Žáďná					Vzdálený hvozď
					Temný hvozď
					Zaďní les
					Spálená
					Bahenní kámen
					Malinová

